

강의계획서

강좌명	마인크래프트 코딩! 상상을 현실로 미래 챌린지!		지도강사	한 자 혜
	강의대상	초등 저학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목), D(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 가상환경에서 생각하는 힘을 키우고, 도전하고, 협업할 수 있다. ◦ 코딩에 흥미를 가지고, 창의적 결과물을 만들 수 있다. 			
교재	◦ 교재 없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: PC 또는 노트북, 마인크래프트 에듀케이션버전 구매 및 설치			
	◦ 재료비 내역: 마인크래프트 에듀케이션 라이선스 (재료비 총액: 5999원-VAT별도)			
주	주제	내용		비고
1	도전! 마인크래프트!	마인크래프트 사용법 익히기 마인크래프트로 만드는 픽셀아트		
2	서바이벌 생존기!	원시시대엔 어떻게 살았을까? - 가상세계에서 채집 / 수렵 / 가공으로 체험하며 배우기!		
3	마크 코딩 기초!	코드로 만드는 신기한 동화세상, 코딩의 필요성		
4	미래도시 챌린지1 -마이크로토피아	미래의 집은?-마이크로토피아 - 미래에 내가 살고 싶은 집 상상하고 코드로 구현하기		
5	미래도시 챌린지2 -랜드마크 건설	랜드마크란? - 미래 도시의 랜드마크 상상하고, 코드로 구현하기		
6	미래도시 챌린지3 -건물 짓기	미래 도시엔 어떤 건물들이 있을까? - 미래의 건물 상상하고 코드로 구현하기		
7	미래도시 챌린지4 -미래도시 구현	- 미래사회의 변화(환경/핵심기술) 알아보기 - 협업을 통해 미래 도시 구현하기		
8	미래 테마파크 챌린지1	글라이딩 체험장 / 좀비의 성 만들기		
9	미래 테마파크 챌린지2	파쿠르 게임 / 스피드 런		
10	미래 전시장	미래도시/미래 테마파크에 당신을 초대합니다!		

강의계획서

강좌명	내가 그린 그림을 움직여보는 그림 코딩		지도강사	유 송 아
	강의대상	초등 저학년		
강의기간	2022. 9. 2. ~ 11. 11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목), D(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 블록코딩을 이용하여 코딩하고 직접그린 그림으로 코딩수업을 진행 해 본다.			
교 재	◦ 교재 없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 컴퓨터(데스크탑, 노트북), 마우스			
	◦ 센터준비사항: 엔트리 프로그램 설치 공지			
주	주제	내 용		비고
1	블록코딩 알아보기	엔트리 블록코딩 해 보기		
2	바다속 물고기	내가 그린 물고기가 움직이는 코딩 만들어 보기		
3	과일 수확하기	과일을 그려보고 직접 과일을 따 보는 코딩 만들기		
4	로켓 발사하기	로켓을 직접 색칠 해 보고 위로 움직이는 로켓 만들기		
5	바람개비 돌려보기	바람개비를 그리고 회전블록을 이용하여 돌려보기		
6	인공지능 그림사이트 알아보기	대신 색칠해주는 인공지능 사이트를 알아보고 내가 그린 그림 색칠 해 보기		
7	꽃 피우기	내가 그린 꽃이 나타나는 코딩 해 보기		
8	풍선 터트리기	풍선그려보고 터트리는 코딩 해 보기		
9	포켓몬 잡아보기	내가 그린 몬스터볼로 포켓몬 잡기 코딩 해 보기		
10	피자 만들기	직접 피자를 색칠하고 원하는 재료 넣어보는 코딩 만들기		

강의계획서

강좌명	글쓰기가 쉬워지는 시간		지도강사	김 현 정
	강의대상	초등 저학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(목), C(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 다양한 방법으로 글을 쓰는 연습을 하며 글쓰기에 대한 두려움을 덜어낸다. ◦ 생각을 글로 정리하며 내가 누구인지를 알고 자신감과 자존감을 기른다. 			
교 재	◦ 교재 없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 글쓰기 노트 1권			
주	주제	내 용		비고
1	‘나’ 소개하기	나는 누구인지 자신을 소개하는 글을 적어본다.		
2	‘글’ 이해하기	글을 쓰는 이유와 좋은 글에 대한 생각을 글로 적어본다.		
3	글쓰기 연습 1) : 따라 쓰기 ①	짧은 그림(동화)책을 따라 쓰며 문장 부호 및 띄어쓰기를 익힌다.		
4	글쓰기 연습 1) : 따라 쓰기 ②	짧은 그림(동화)책을 따라 쓰고 생각을 붙여 나만의 글을 완성한다.		
5	글쓰기 연습 2) : 일기 쓰기 ①	나의 하루를 찬찬히 들여다보고 관찰한 내용을 일기로 적어본다.		
6	글쓰기 연습 2) : 일기 쓰기 ②	감정을 나타내는 다양한 표현 방법에 대해 생각해보고 감정을 표현하는 일기를 적어본다.		
7	글쓰기 연습 3) : 설명글 쓰기	좋아하는 음식을 만드는 법을 설명하는 글을 써본다.		
8	글쓰기 연습 4) : 이유 쓰기	책을 읽고 내가 주인공이라면 어떤 선택을 할지 이유를 담아 글을 써본다.		
9	글쓰기 연습 5) : 이어 쓰기	열린 결말의 책을 읽고 뒷이야기를 상상하는 글을 써본다.		
10	글쓰기 연습 6) : 함께 쓰기	친구들과 힘을 합쳐 하나의 이야기를 완성해본다.		

강의계획서

강좌명	생각을 키우는 그림책 토론		지도강사	문 병 녀
	강의대상	초등 저학년		
강의기간	2022. 9. 2. ~ 11. 11 [10주 완강]		개설반	A(화), B(목), C(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10<100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 그림책을 읽고 배경지식과 독해력을 키운다. ◦ 서로의 생각과 의견을 말과 글로 표현하며 상상력과 논리적 사고를 확장시킨다. 			
교 재	◦ 강사가 수업 시간에 Zoom에서 공유			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 노트, 필기도구			
주	주제	내 용		비고
1	일곱 마리 눈먼 생쥐 (하브루타 짝토론)	<ul style="list-style-type: none"> - 토론의 기본 : 질문 만들기 연습 - 부분 보고 전체 알아 맞추기 / 토론 		
2	토끼와 거북이, 두 번째 이야기(찬반토론)	<ul style="list-style-type: none"> - 토끼와 거북이의 마음과 행동 비교하기 - 토론 / 토끼와 거북이 인터뷰하기 		
3	누가 내 머리에 똥 썼어? (가치수직선토론)	<ul style="list-style-type: none"> - 두더지의 마음과 행동 이해하고 자기 생각 나누기 - 토론 / 개의 입장에서 이야기 쓰기 		
4	단물고개 (신호등 토론)	<ul style="list-style-type: none"> - 행복의 조건은? / 돈이 많으면 행복해질까? - 토론 / 4컷 만화로 뒷이야기 표현하기 		
5	나는 사실대로 말했을 뿐이야! (PMI토론)	<ul style="list-style-type: none"> - 차가운 진실 vs 하얀 거짓말 - 토론 / 예쁘게 진실을 말할 수 있는 나만의 방법은? 		
6	치과의사 드소토선생님 (찬반토론)	<ul style="list-style-type: none"> - 등장인물의 행동에 대해 판단하기 - 토론 / 드소토 선생님이 되어 하루 일기 쓰기 		
7	꽃을 선물할게 (가치수직선토론)	<ul style="list-style-type: none"> - 지우개 브레인스토밍 - 등장인물의 관계 알아보기 / 토론 / 숨은 이야기 상상하기 		
8	샌지와 빵집 주인 (게시판 토론)	<ul style="list-style-type: none"> - 등장인물의 행동과 성격 이해하기 - 토론 / 재판관이 되어 판결 내려보기 		
9	이빨사냥꾼 (핫시팅 토론)	<ul style="list-style-type: none"> - 등장인물에게 묻고 싶은 질문 만들기 - 토론 / 키워드를 이용한 빙고게임과 글쓰기 		
10	눈보라 (생선뼈 토론)	<ul style="list-style-type: none"> - 포투스탠딩 활동 - 토론 / 북극곰을 지키기 위한 캠페인 문구 만들기 		

※ 원활한 수업을 위해 토론 기법과 활동은 변경될 수 있습니다.

강의계획서

강좌명	같이하자, 토탈공예		지도강사	김해리
	강의대상	초등 저학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> 자신의 생각, 감정, 개성을 창의적으로 표현할 수 있는 다양한 공예 활동을 통해 성취감과 만족감을 느끼게 하고, 손으로 하는 작업의 흥미와 재미를 느낄 수 있도록 한다. 			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> 수강생 준비물: 가위, 반죽그릇, 납작붓, 뿔죽붓, 파레트, 물통, 아크릴물감(소분 통에 8가지 색상 재료비에 포함)외 색상은 필요시 수강생 준비), 색연필, 싸인펜 등 나무에 색칠 가능한 도구 			
	<ul style="list-style-type: none"> 재료비 내역: 공기정화식물, 테라리움용기, 돌 표현제, 하바리움 용액, 하바리움 전구, 바다표현 부재료, 프리저브드 플라워, 커피클레이diy, 가죽거울, 도트봉, 면봉, 석고화분, 석고반죽재료, 건담 석고베이스, 아크릴물감(8색), 작은 붓, 보석십자수 그립톡, 투명마감제, 리스틀, 종, 비누꽃, 양말목, 스마트폰 거치대 반제, 냅킨, 젯소, 접착제, 마감제, 디폼블럭diy, 수동오르골diy, 기타 다양한 부재료 (재료비 총액: 60,000원) 			
주	주제	내용		비고
1	공기정화식물 테라리움	이오난사 식물을 키울 수 있는 정원 느낌의 테라리움을 만들 수 있다.		
2	하바리움 무드등	플라스틱 전구 공병에 다양한 재료로 바닷속 세상을 꾸며 무드등을 완성할 수 있다.		
3	(업사이클링) 커피클레이 방향제	커피박과 밀가루를 이용하여 클레이를 만들어 모양틀에 찍거나 다양한 모양을 만들고 색칠하여 완성할 수 있다.		
4	고양이 가죽거울 도트 디자인	고양이 가죽거울에 다양한 도구로 점을 찍어 꾸미고, 마감제를 발라 완성할 수 있다.		
5	석고 화분 꽃꽂이&차량용 건담 채색하기	석고 화분에 석고반죽을 부어 꽃꽂이를 하고, 차량용 석고 베이스를 채색하여 건담 로봇을 완성할 수 있다.		
6	보석십자수 그립톡	캐릭터 그립톡에 보석을 붙이고 마감제를 발라 완성할 수 있다.		
7	양말목 꽃 도어벨	리스틀을 양말목으로 감싸고 꽃과 도어벨을 달아 완성할 수 있다.		
8	스마트폰 거치대	반제에 기초작업을 하고, 냅킨을 붙여 완성할 수 있다.		
9	디폼블럭 캐릭터 가방고리	디폼블럭을 도안과 같이 끼워 캐릭터 가방고리를 만들 수 있다.		
10	수동 오르골 만들기	나무로 된 오르골의 부품을 개성 있게 디자인하고 색칠하고 부품을 조립하여 완성할 수 있다.		

강의계획서

강좌명	차근차근 배우는 손그림 일러스트와 캐릭터 디자인		지도강사	김 은 영
	강의대상	초등 저학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목), D(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦2022년 일러스트 손그림 일러스트 수업의 목표는 나를 향해 떠나는 여행입니다. 나는 세상 안에, 친구들과 관계 속에, 가족 안에서 나를 찾아갈 수 있습니다. 일러스트 수업을 통해 학생들이 지닌 고유한 <나>를 찾아가는 여행을 떠나보는 시간을 갖도록 하는 것이 수업의 목표입니다.			
교 재	◦교재명 : 강사 자체 제작 자료			
준비사항	◦수강생 준비물: 스케치북, 종이, 미술용 연필, 지우개, 색연필, 사인펜			
주	주제	내 용		비고
1	다양한 선을 이용한 나의 마음 그리기	연필 잡는 법, 그리는 자세, 다양한 선을 이용한 마음 표정 그리기		
2	마음을 편안하게 해주는 푸른 바다 일러스트	색연필을 이용하여 그라데이션 기법으로 바다 풍경 일러스트		
3	마음속 마을 풍경 일러스트	내가 꿈꾸는 마을을 다양한 도형을 이용하여 일러스트 기법으로 표현해본다.		
4	가을 나무 감성 드로잉	삼각뿔 기본 도형을 이용한 나무 드로잉 주변에 환경을 맑게 해주는 다양한 색의 가을 나무 일러스트		
5	생명을 품고 있어요 과일 일러스트	구 기본 도형을 이용한 다양한 색을 지닌 생명의 씨앗을 품고 있는 과일 일러스트		
6	달콤 쿠키 과자 일러스트	원기둥 기본 도형을 이용한 다양한 디저트 쿠키 일러스트		
7	입안에서 살살 케이크 일러스트	지난 시간에 원기둥 기본 도형을 이용한 딸기 생크림 케이크 일러스트		
8	귀염 귀염 힐링 만화 캐릭터 디자인	구 도형 기법을 이용하여 사랑스러운 귀여운 만화 캐릭터 그리기		
9	반려 동물 일러스트	구 도형과 원기둥을 도형을 이용한 반려동물 일러스트		
10	나는 이런 사람이 될까야 장래 꿈 캐릭터로 표현	나이별 성별 해부학적 구조, 두상의 뼈 구조 배우기, 정면 두상 그리기		

강의계획서

강좌명	세가지 챕터로 표현력을 확장하는 심리미술 수업		지도강사	권희선 (나랑그 아트스튜디오 대표)
	강의대상	초등 저학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.2. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목)
			강의시간	매주 16:30~18:10<100분>
교육목표	◦ 세가지 챕터의 심리 미술수업을 통해 다양한 감정을 확장/발산/이완하며 스스로 표현의 폭을 넓혀봅니다.			
교재	◦ 아트 페이퍼 재료와 함께 발송 예정			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 연필/지우개/가위/풀/붓/색연필/크레파스/싸인펜 (회차별 필요재료 공지)			
	◦ 재료비 내역:종이,점토,아크릴물감,글리터,스펀지,스팽글 등(재료비 총액: 50.000원)			
주	주제	내용		비고
1	마음에 색	감정에 색이 있다면 무슨색일까? (컬러칩/색면추상/작가수업)		챕터1 감정
2	only one! 나만의 이모티콘	표정을 연상하며 이모티콘 그리기(감정 확장/ 두들)		챕터1 감정
3	해피 컬러타워 만들기	지점토를 이용해 좋아하는 색의 타워 만들기(감정발산/이완)		챕터1 감정
4	여행가방그리기	기분좋은 가을! 여행에 들고갈 가방꾸미기(계획)		챕터2 활동
5	잠자리와 무지개 기차길	잠자리가 날아다니는 색색깔깔 무지개 기차길 표현(실행)		챕터2 활동
6	단풍역에 도착했어요!	단풍역의 상징! 커다란 단풍나무 스펀지로 그리기(도착)		챕터2 활동
7	달콤한 아이스크림 간식타임	클레이/물감을 이용해 여행을 달콤하게 만들어주는 간식타임 표현(활동)		챕터2 활동
8	가을밤 캠핑	별이 쏟아지는 인디언텐트와 주변을 밝혀주는 영두조명 표현(정리)		챕터2 활동
9	내가 캐릭터가 된다면?	나의모습, 잘할수 있는 일 등 특징을 구상하여 캐릭터 표현 (스스로 알아보기)		챕터3 나
10	내꿈이 이루어진다면?	장래희망 또는 상상력으로 이루어 낼 수 있는 꿈을 표현 (내가버리는 나 알아보기)		챕터3 나

강의계획서

강좌명	[과학] 어린이 과학자 탐험대		지도강사	최 문 경
	강의대상	초등 저학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 과학, 기술에 대한 흥미를 갖고, 과학탐구방법을 익혀 꼬마 과학자의 역량을 향상시킨다.			
교 재	◦ 교재명: 자체제작교재			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 공책, 필기구, 그리기 재료, 차시별 준비물 꾸러미(비아커, 그릇 등)			
	◦ 재료비: 20,000원(교재비, 차시별 준비물)			
주	주제	내 용		비고
1	꼬마 과학자 되기 -관찰과 분류	오감을 이용한 관찰, 기준에 따른 분류를 학습하고 탐구학습지를 작성합니다.		
2	[인체] 내 몸 탐험하기	인체 구조를 익히고 내가 먹은 음식물의 이동을 그려봅시다.		
3	[동물] 동물의 왕국	다양한 생물을 분류해보고, 먹이사슬에 대해 알아보시다.		
4	[지구] 지구와 환경	우리 지구를 탐험하며 지구를 구성하는 것이 무엇인지 알아보시다. 환경 오염의 원인을 알아보고 환경 보호의 필요성을 이해합니다.		
5	[로봇] 똑똑한 로봇	우리 주변에서 사용하고 있는 로봇이 어떤 것이 있는지 알아보고, 로봇과 함께하는 미래에 대해 상상해봅시다.		
6	[에너지] 에너지가 필요해	에너지의 종류를 알아보고 친환경에너지가 필요한 이유를 알아보시다.		
7	꼬마 과학자 되기-측정	측정이 무엇인지 알아보고 다양한 단위를 사용해 우리 집을 조사해봅시다.		
8	[우주] 외계인을 만나면	우주를 구성하는 천체를 알아보고, 그곳에 사는 외계인을 상상해봅시다.		
9	[물질] 음료수의 비밀	물질의 상태를 학습하고, 음료수에 들어있는 것이 무엇인지 탐구해봅시다.		
10	간식 만들기	우리 몸이 필요로 하는 영양소를 알아보고, 건강한 간식을 만들어봅시다.		

강의계획서

강좌명	마인크래프트로 배우는 창의력 개발 코딩 강좌		지도강사	이 성 호
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목), D(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 마인크래프트로 코딩을 배워 창의력과 사고력을 길러 문제해결능력을 키울 수 있다.			
교 재	◦ 교재명 : 메이크코드 & 마인크래프트 에듀케이션 에디션 활용편 저자 : 나상호 외 3인, 출판사 : 테크빌교육 (교재비:19,000원)			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 줌 화상수업용 기기(테블릿, 휴대폰, 노트북 등) 1대, 수업진행(코딩실행) 데스크톱 혹은 노트북 PC 1대 / 총 2대 준비 권장			
	◦ 재료비 내역: Minecraft Education Edition(재료비 총액: 13500원)			
주	주제	내 용		비고
1	메이크코드 사용법 숙지	코딩의 개념과 좌표의 이해, 블록 채우기 명령어 활용 꽃밭 만들기		
2	명령어 활용 건축물 만들기	블록 채우기 명령어를 활용하여 수영장, 피라미드 만들기(변수를 이용하여 만들기 과정 포함)		
3	에이전트의 이해와 활용	에이전트를 활용하여 건축물 만들기 (뽀뽀한 나무 숲, 플라워 레일, 비밀의 대나무숲 만들기)		
4	모양별 블록을 활용한 건축물	모양 블록을 활용한 태양계, 고층타워, 게르, 햄버거 하우스 만들기		
5	변수의 이해와 활용	변수를 활용하여 나무, 대형 분수대, 백두산 만들기		
6	빌더의 이해와 활용	빌더 조작법 연습, 빌더를 이용하여 고급별장 만들기		
7	변수의 활용	변수를 활용하여 미니게임 만들기(피라미드 보석찾기 게임)		
8	복합건축물 만들기	채우기 명령어, 에이전트를 활용하여 감시탑 만들기		
9	배열의 이해와 활용	배열의 개념을 이해하고 활용하여 한반도 지도와 태극기 만들어보기		
10	미니게임 만들기	논리(If) 명령어를 학습하고 활용하여 미크 배틀라운드 게임 만들기		

강의계획서

강좌명	코스페이스스로 떠나는 메타세상 속 지구 이야기		지도강사	김 경 미
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목), D(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> 코스페이스스로 기후위기로 인한 환경 이야기를 VR 및 AR로 구현을 통해 새로운 미래 기술을 익힘과 동시에, 우리에게 놓여진 환경문제에 대한 나의 생각을 스토리로 만들어 볼 수 있다. 			
교 재	<ul style="list-style-type: none"> 교재명 : 강사 수업 자료 PDF 로 제공 예정 			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> 수강생 준비물 : 웹캠, 마이크, 데스크탑 또는 노트북 (여유분 모니터 또는 태블릿 추가로 있으면 좀 수업시 편리합니다.) 			
	<ul style="list-style-type: none"> 재료비 내역: VR카드보드와 AR 멀지큐브 (재료비 총액: 10,000원) 			
주	주제	내 용		비고
1	메타버스란?	메타버스란? 코스페이스스 학생 계정 만들기, 갤러리 구경하기		
2	코스페이스스 시작하기	코스페이스스 마우스 조작법 및 기본 기능 익히기		
3	환경 갤러리 만들기	나의 탄소 발자국 이야기가 담긴 갤러리 만들기		
4	바다 생태계 탐구하기	AR로 바닷속 생태계 꾸미기		
5	기후위기 북극	VR로 기후위기로 인한 북극곰 이야기 만들기		
6	사라지는 숲과 멸종동물	기후변화로 사라지는 숲(아마존)과 멸종동물 이야기		
7	사라지는 섬 이야기	지구온난화로 사라지는 섬 이야기 (투발루) (투발루에게 수영을 가르칠 것 그랬어 책 연계)		
8	친환경 미래 나의 집	친환경 재생에너지 미래 나의 집		
9	화성 이주 이야기	미래 화성 이주 우주화성 미래도시 만들기		
10	미래 도시 만들기	친환경 미래 도시 만들기(모둠 프로젝트)		

강의계획서

강좌명	코스페이스스로 만들고 체험하는 메타버스 [심화]		지도강사	김지현
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 내가 만든 가상세계를 체험하며 메타버스와 친해질 수 있다.			
교재	◦ 없음			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 수강생 준비물 ① 실습용 컴퓨터 혹은 노트북(태블릿 안됨) ② 줌 수업 참여용 기기 추가 권장(핸드폰/태블릿/확장 모니터 가능) ③ 핸드폰 : 코스페이스스 에듀 앱 설치, 회원가입 필요 없음, 3, 4회차 수업 머지큐브 체험에 필요합니다. ④ 머지큐브 : https://mergcube.com/paper-pdf 다운로드 후 A4용지에 프린트해서 수강생이 미리 직접 만듭니다. 3, 4회차 수업에 사용합니다. 			
	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 본 수업은 코스페이스스 코딩 심화 과정으로 코스페이스스 블록코딩(코블록스) 경험이 있는 학생에게 적합합니다. 			
주	주제	내용		비고
1	코스페이스스 적용하기	아이템과 카메라 조작법 연습하기, 갤러리 작품 감상하기		
2	이야기 만들기	이야기 장면 기획/구현하기, 장면 바꾸기, 경로 그리기, 아이템의 애니메이션 적용하기, 공유하기		
3	머지큐브로 증강현실(AR) 만들기 1	즐거운 나의 하루 소개하기 기획/구현하기, 증강현실(AR) 체험하기와 공유하기		
4	머지큐브로 증강현실(AR) 만들기 2	정글, 도시, 바닷속 풍경 기획/구현하기, 증강현실(AR) 체험하기와 공유하기		
5	360도 배경 활용하기	실내/야외 360도 장면 기획/구현하기, 360도 배경에 아이템 배치하기, 블록 코딩하기, 공유하기		
6	동물 피하기 게임 만들기	동물 피하기 게임 기획/구현하기, 경로 그리기, 변수 블록 코딩하기, 공유하기		
7	캠페인 타워 만들기	주제를 정하고 캠페인 기획/구현하기, 공유하기		
8	슈팅 게임 만들기	슈팅 게임 기획/구현하기, 변수/복사/함수 블록 코딩하기, 공유하기		
9	나의 섬 만들기	내가 갖고 싶은 섬 기획/구현하기, 공유하기		
10	사라지는 발판 게임 만들기	물리 기능을 이용한 게임 기획/구현하기, 리스트/인덱스 블록 코딩하기, 공유하기		



머지큐브

강의계획서

강좌명	코딩이랑 미술이랑		지도강사	이 회 정
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목), D(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 다양한 미술작품을 알아보고 만들어보고 코딩으로 작품을 표현해볼 수 있다.			
교 재	◦ 교재 없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 도화지, 색연필, 싸인펜, 가위, 풀, 자, 색종이, 카메라(사진 업로드)			
	◦ 재료비: 집에 있는 재료를 준비해주세요.			
주	주제	내 용	비고	
1	나만의 어항 만들기	바다 속 생물들을 그려서 엔트리에서 코딩으로 움직여 나만의 어항을 꾸며본다.		
2	나만의 스티커북	다양한 종류의 그림을 그려서 나만의 스티커북으로 꾸미기		
3	개미 마을 탐험	도화지에 땅 속 개미 마을을 그리고 개미 마을 소개하기		
4	마을 지도 그리기	우리 마을의 다양한 장소를 그림으로 표현하여 코딩으로 마을 소개하기		
5	추상화 그리기	칸딘스키 작품에 대해서 알아보고 음악을 듣고 칸딘스키처럼 추상화로 표현하기		
6	몬드리안과 런치패드	몬드리안의 작품을 알아보고 몬드리안의 작품을 만들어보고 엔트리로 런치패드 표현하기		
7	피카소 얼굴 그리기	눈, 코, 입을 그려서 다양한 모습의 얼굴을 코딩으로 나타내기 (인공지능 얼굴 인식하기)		
8	생명의 나무 그리기	클림트 작품을 알아보고 움직이는 생명의 나무를 표현해보기		
9	하늘에서 음식이 내려온다면?	르네 마그리트의 질문을 하는 그림들을 보고 선물 상자를 잡으면 칭찬의 말들을 들을 수 있는 게임 만들기		
10	작품집 만들기	미리캔버스 사이트를 활용하여 그동안 만든 작품들을 포스터로 표현하여 엔트리에서 e북으로 만들어보기		

강의계획서

강좌명	10주 후엔 나도 작가!		지도강사	정미영
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(목), C(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 생활 글쓰기로 글쓰기 자신감을 키우고, 동화 쓰기로 작가의 꿈을 키웁니다.			
교재	◦ 없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 공책과 필기구 또는 노트북, 태블릿 등 글을 쓸 수 있는 도구			
	◦ 재료비 내역: 수업 종료 후, 원하는 학생에 한해 전자책 발간(재료비 총액:1만원)			
주	주제	내용		비고
1	생활 글 자기소개	글쓰기 수업으로 얻고 싶은 점과 포부 등을 밝히고, 나의 관심사, 추천하고 싶은 책 등을 넣어 나를 소개하는 글쓰기.		
2	생활 글 설명문	강아지 산책 비법, 떡볶이 맛있게 하는 법 등 내가 잘 하는 것을 다른 이에게 알기 쉽게 설명하는 글쓰기.		
3	생활 글 감사일기	감사일기 쓰는 습관으로 글쓰기 근력을 키우고, 삶을 긍정 에너지로 채웁니다.		
4	생활 글 묘사하는 글	물건, 그림, 내가 좋아하는 영화 캐릭터 등을 자유롭게 골라 관찰한 후, 묘사하는 글을 씁니다.		
5	Game 묘사한 그림 맞추기	친구들이 묘사한 글을 읽고, 무엇인지 맞추는 게임.		
6	독후감상문 쓰기	글쓴이와 독자 모두에게 도움이 되는 '독후감상문'을 쓰는 요령을 터득하고, 내가 좋아하는 책을 소개하는 글을 씁니다.		
7	동화 개요 짜기	주인공의 고민을 해결하는 성장 동화의 '공통 구조'를 파악하고, 개요를 짭니다.		
8	동화 캐릭터 만들기	동화에 등장할 주인공과 친구, 반려 동물 등의 캐릭터를 구체적으로 만듭니다.		
9	동화 스토리 짓기	주인공이 고민을 해결하는 과정을 담아 스토리를 짭니다.		
10	첨삭 원리와 훈련	추가/삭제/대치/재구성의 원리를 이용해서 스스로 첨삭하기.		

강의계획서

강좌명	그림책 독서 토론		지도강사	김 은 주
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022. 9. 2. ~ 11. 11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 그림책 리터러시를 통해 독해력을 키운다. ◦ 토의를 하며 정보, 의견, 생각 등을 나눈다. ◦ 자신의 생각이나 주장을 논리적으로 풀어서 글을 써 본다. 			
교 재	◦ 없음(강사가 수업 시간에 ZOOM에서 공유)			
준비사항	◦ 수강생 준비물 : 노트, 필기도구			
주	주제	내 용		비고
1	세 강도 (찬반 토론)	- 지우개 브레인스토밍 - 토론 / 키워드 글짓기		
2	늑대가 들려주는 아기돼지 삼형제 이야기 (월드카페 토론)	- 늑대의 입장에서 이야기 들어보기 - 토론 / 늑대 또는 돼지의 입장에서 기사 쓰기		
3	곰씨의 의자 (만다라트 토론)	- 마음 읽기 / 토론 - ‘토끼’ 입장에서 글쓰기 / 모두가 불편하지 않게 지내는 방법		
4	위를 봐요! (피쉬 본 토론)	- ‘사고 전’과 ‘사고 후’ 수지의 방 그리기 - 토론 / 힘듦의 원인 찾기 / 유니버설 디자인으로 문제 해결하기		
5	철사 코끼리 (육색생각모자 토론)	- ‘무엇이든 물어보세요’ 질문과 낱말 - 토론 / 포토스탠딩		
6	노를 든 신부 (브레인라이팅 토론)	- 감정 꺼내보기 / ‘노’가 상징하는 것은 무엇일까? - 토론 / 나는 노를 들고 무엇을 했을까?		
7	행복을 파는 남자 (두 마음 토론)	- 생각한다든 것의 의미 / 낱말 연결하기, 계단 빙고게임 - 토론 / 행복 개념 정의 내리기		
8	벌집이 너무 좁아 (핵사토론)	- 핵심 주제어 찾기, 핵심 질문 만들고 논제 선정하기 - 토론 / 가치수직선 위에 자신의 입장 표현하기		
9	그 소문 들었어? (SWOT 토론)	- 마음 생각해 보기 / 갈등과 인물의 감정 공감, 이해하기 - 토론 / 황폐해진 나라를 살리기 위해 어떤 노력을 해야할까?		
10	씩스틴 (질문형 의미지도 토론)	- 역사적 배경 이해하기 / 민주주의 핫 플레이스 찾기 - 토론 / 민주주의를 발전시키는 것과 해치는 것		

강의계획서

강좌명	공예 더하기 공예, 예술이 되다! (토탈공예)		지도강사	박 새 움
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목)
			강의시간	평일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦ 공예에 또 다른 공예를 접목하여 다양한 예술작품을 만들어 폭넓은 경험을 할 수 있다.			
교 재	◦ 강사가 준비(PPT자료)			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 아크릴물감, 가위, 핀셋, 목공용풀, 딱풀, 나무젓가락, 종이컵			
	◦ 재료비 내역: 석고, 허브, 프리저브드플라워, 유리돔, 나무, 레진, 타일, 트레이받침, 마크라메실, 비즈, 크림클레이 등등 수업 부자재 (재료비 총액: 90,000원)			
주	주제	내 용		비고
1	석고공예 + 허브	석고 방향제를 활용한 석고허브리스 자개모빌 만들기		
2	LED 프리저브드플라워	프리저브드플라워 장미 유리돔 무드등 만들기		
3	냅킨아트 + 북아트	냅킨아트를 활용한 나만의 전통제본 책만들기		
4	우드공예 + 프리저브드플라워	나무소재를 직접 엮어 삼각리스 갈랜드 만들기		
5	플루이드레진 + 페인팅	플루이드레진을 활용한 타일 트레이 받침 만들기		
6	스팅아트 + 플라워공예	스팅아트 라벤더 들꽃 화병 만들기		
7	마크라메 + 비즈공예	마크라메 무지개 키링과 함께 비즈장식 만들기		
8	업사이클링 + 다육아트	재활용 용기를 활용하여 다육아트 만들기		
9	모스공예 + 아로마테라피	모스토피어리(이끼나무) 허브포푸리 유리화분 만들기		
10	크림 클레이공예 + 드라이플라워	이벤트 촬영용(ex. 크리스마스)으로 사용할 수 있는 내추럴 케이크 만들기		

강의계획서

강좌명	나도 디지털 일러스트 작가 [일러스트, 이모티콘, 웹툰]		지도강사	이 지 운
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(수), C(목), D(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 디지털 기기를 이용하여 다양한 주제의 일러스트 제작법을 익힌다.			
교 재	◦ 자체제작자료			
준비사항	◦ 수강생 준비물 ① 태블릿pc 혹은 핸드폰과 터치펜 (예시: 아이패드와 애플펜슬/ 갤럭시탭과 S펜/ 핸드폰과 터치펜) ② 어플 2종 다운로드: 이비스페인트X , FipaClip (어플은 업데이트 상황에 따라 변경될 수 있습니다.) ③ 10주차에 스티커종이(라벨지) 1매			
	◦ 재료비 내역: 스티커 종이(라벨지) (재료비 총액: 2,000 원)			
주	주제	내 용		비고
1	이비스페인트와 친해지기	브러쉬,레이어,파일 형식 등 디지털드로잉의 기본 개념을 배우고 메모지 디자인 해보기		
2	캐릭터 일러스트 만들기	사물을 의인화 하여 나만의 창작 캐릭터 디자인하기		
3	포장지 디자인 만들기	사진 편집 및 합성 방법을 알고 포장지 디자인 해보기		
4	픽셀아트 작가되기	도트 만드는 법을 이해하고 픽셀아트 작품 만들기		
5	이모티콘 작가 도전하기	감정별로 다양한 표정 그리는 법을 배우고 나만의 이모티콘 캐릭터 만들어보기		
6	움직이는 일러스트 만들기	움직이는 그림의 원리를 이해하고 gif 파일 만들어보기		
7	웹툰 작가 도전하기- 1	주제에 맞춰 이야기를 쓰고 캐릭터 기획하기		
8	웹툰 작가 도전하기- 2	내가 만든 캐릭터로 칸만화를 스케치하고 말풍선 만들기		
9	웹툰 작가 도전하기- 3	채색을 완성하고 네이버 도전만화에 올려보기		
10	나만의 스티커 만들기	스티커 제작 규격을 배우고 내 그림으로 스티커 만들기		

강의계획서

강좌명	우리아이 진로와 마음 읽어주는 심리미술수업	지도강사	지 성 미 (아동심리미술 “폴링인아트”대표)
	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]	개설반	A(화), B(수), C(금)
		강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 심리미술수업을 통해서 우리아이의 마음도 읽고, 진로적성도 발견해봅니다.		
교 재	◦ 교재 없음		
준비사항	◦ 수강생 준비물: 연필/가위/플/붓/색연필or크레파스		
	◦ 재료비 내역: 종이, 아크릴물감, 스크래치페이퍼,비즈,펠트지,클레이,모루 등등 (KIT발송예정+배송비포함) = (재료비1인당:50.000원)		
주	주제	내 용	비고
1	우리아이마음읽기kit	내마음속에 나무 한그루를 그려봅니다. (기질성향 결과지발송)	
2	색채의 아름다움	내가 좋아하는 색채 , 내가 싫어하는 색채 (컬러감각키우기)	
3	입체도형그리기	나의 관찰력과 드로잉 형태력을 키워봅니다.	
4	좋아하는 꽃	화가들의 다양한 꽃 드로잉 관찰하고 모작해보기.	
5	생물그리기	곤충과 동물을 그려보고, 드로잉 실력 키워보기.	
6	피카소의 삶과 작품	화가들의 삶을 그림책으로 읽어주고 작품 표현하기.	
7	마티스의 삶과 작품	화가들의 삶을 그림책으로 읽어주고 작품 표현하기.	
8	가을 풍경화	가을 단풍을 밟고 있는 운동화 디자인	
9	인체드로잉	인체를 해부학적으로 접근해서 인체드로잉 심화	
10	나의 인생 그래프	10대부터 80대까지 나의 모습 상상해서 그래프완성	

강의계획서

강좌명	why?작가와 함께 하는 재미있는 과학 여행		지도강사	조영선
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(화), B(목)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	◦ 학교에서 배우기 어려운 과학 상식과 원리들을 재미있는 이야기와 함께 알아봅니다.			
교재	◦ 교재 없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 신발끈 정도 두께의 1m 내외의 끈(6차시 생존과학 실습용)			
주	주제	내용		비고
1	과학수사	과학수사에 관한 상식 학습, 과학적인 사고로 문제 해결하기		
2	과학수사2(창의퀴즈)	관찰력, 분석력, 기억력 테스트 문제들을 통해 사고력 기르기		
3	메타버스와 가상·증강현실	메타버스에 대한 상식 학습, 발전된 메타버스 세상을 예측하고 장단점 생각 해 보기		
4	인공지능과 로봇	인공지능과 로봇의 현재를 알아보고 미래를 예측해 보기		
5	지구환경	세계적인 환경보호 운동의 원인과 방법에 대해 알아보기		
6	생존과학	척박한 환경 속에서 생존할 수 있는 방법을 알아보며 과학원리 배워보기		
7	우주과학1	우주란 무엇이며 우주를 움직이는 힘에 대해 배워보기		
8	우주과학2	우주탐사를 위한 기술과 그 미래에 대해 예측 해 보기		
9	심리과학	심리학이 과학인 이유, 심리학이 필요한 이유, 일상 속 심리현상 이해하기		
10	만화와 창의융합	창의융합이 중요한 이유를 만화의 발전과정을 예시로 이해하기		

강의계획서

강좌명	어린이 과학 연구원 클래스		지도강사	이 미 소
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(금)
			강의시간	매주 16:30 ~ 18:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 과학적 탐구 방법을 습득하고 생각을 표현하고 소통하는 능력을 향상시킨다. ◦ 과학 진로 탐색에 도움이 된다. 			
교 재	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 워크지(컬러 제본) 제공 			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 수강생 준비물: 필기도구, 워크지 			
	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 재료비 내역: 15,000원 (제본 워크지, 배송료) 			
주	주제	내 용		비고
1	노벨상 수상자 파헤치기 그리고 빅히스토리	노벨상 수상자에 대해 알아보며 과학적 사고능력의 향상과 창의적인 탐구태도를 기른다. 과학사적 의미에 대해 알아보는 시간을 갖는다.		
2	오스칼로피테쿠스부터 지금까지	인류의 진화 과정에 대해 알아보고 미래 인류에 대해 생각해본다.		
3	밤하늘에 숨겨진 과학	별자리와 관련해 황도 12궁에 대해 알아보고 지구의 자전, 공전에 대해 알아본다.		
4	음악과 과학의 오래된 이야기	소리가 나고, 소리가 들리는 원리 그리고 악기의 발달과 악기별 소리가 나는 과학적 원리에 대해 알아본다.		
5	지도의 과학과 역사	삼국시대/고려/조선/천문 지리/방향을 찾는 도구 나침반/윤도와 선추에 대해 알아본다.		
6	날아서 가주세요	나는 것들에 숨겨진 과학적 원리에 대해 알아본다.		
7	호박에서 발전소까지 (전기)	전기의 발견과 전기가 우리집으로 오기까지의 과정을 알아본다.		
8	코끼리를 들어라! (파스칼의 원리)	파스칼의 원리와 파스칼의 원리가 적용된 우리 주변의 것들에 대해 알아본다.		
9	숨쉬는 습지	습지에 사는 생물과 생태계에서 중요한 역할을 맡고 있는 습지에 대해 알아본다.		
10	그럼에도 불구하고 - 조약으로 알아보는 인간의 노력	방치하는 인간이 아닌 환경을 위해 능동적으로 움직이는 인간의 노력들을 알아본다. 환경에 관한 조약의 역사와 조약별 특징을 통해 시기별 중요 환경 이슈에 대해 알아본다		

강의계획서

강좌명	1등 기자처럼 사회 이슈 들여다보기		지도강사	목 다 민
	강의대상	중·고등학생		
강의기간	2022. 9. 2. ~ 2022. 11. 11.		개설반	A(수), B(목)
	[10주 완강]		강의시간	매주 18:30 ~ 20:10 <100분>
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 우리 사회에서 중요한 의미를 지닌 이슈를 대상으로 자신의 생각을 표현하는 논술의 기초를 익히며, 폭넓게 참고할 수 있는 핵심 개념어를 학습한다. 			
교 재	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 교재명 : 우리 사회를 바꾼 결정과 판결 저자 : 박동석 / 출판사 : 하마 (교재비: 15,000원) - 주교재 대학·편입 논술에 꼭 나오는 핵심 개념어 110 (교재비 : 27,000원) - 부교재 			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 수강생 준비물: 교재 , 공책 			
주	주 제		내 용	
1	사회 질서 유지를 위한 영화 사전 심의 필요성		적절한 어휘와 객관성 확보	
2	동성동본인 사람들의 결혼 금지에 대한 논의		분명한 글꼬리와 간결한 문장	
3	수도를 옮기는 것이 헌법에 위반되는지 여부		균형 있고 명확한 문장	
4	남성에게만 부과되는 병역 의무와 성차별		청유형과 의문형 종결어미	
5	인터넷 실명제가 표현의 자유를 침해하는가		구어체 및 군더더기 표현 고치기	
6	양심적 병역 거부와 국방의 의무와의 관계		명확한 결론	
7	출퇴근 중 교통사고는 업무상 재해인가		적절한 비유 및 예시	
8	진실을 말해도 명예훼손죄가 성립하는가		잉여적 표현	
9	인간은 스스로 죽을 권리가 있는가		번역투 문장과 호응되지 않는 비문	
10	정당방위는 어디까지 인정되어야 하는가		일관성 및 완결성	

강의계획서

강좌명	나만의 디지털 일러스트 제작하기		지도강사	문 수 현
	강의대상	중·고등학생		
강의기간	2022.9.2. ~ 2022.11.11. [10주 완강]		개설반	A(목), B(금)
			강의시간	매주 18:30 ~ 20:10 <100분>
교육목표	◦ 디지털 페인팅에 대한 기본 지식을 습득하고 직접 일러스트를 제작하면서 다양한 체험 창작을 할 수 있습니다.			
교 재	◦ 교재없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 수업전 '메디방' 어플 설치 및 아이디 생성			
주	주제	내 용		비고
1	오리엔테이션& 카카오 캐릭터 일러스트를 그려봅시다!	메디방프로그램에 대해 간단한 툴을 이해하고 도형을 이용하여 추석 분위기가 나는 카카오 프렌즈 캐릭터 일러스트를 그려봅시다.		
2	마이룸 인테리어!	방의 들어가야 하는 기본적 구성요소에 대해 생각해 보고 내가 가지고 싶은 방의 인테리어를 마음껏 디자인하여 그려봅시다.		
3	나만의 데일리룩 일러스트	점점 날씨가 쌀쌀해지고 있습니다. 계절에 다른 베이직한 아이템부터 다양한 재질과 여러 패션 용어에 대해 알아보고 한 장의 일러스트로 제작하여 완성해 봅시다.		
4	웹툰 주인공의 가방 속에는 무엇이 있을까?	동화책 캐릭터 주인공이 되었다고 생각해 보고 동화책 주인공들의 가방 속에는 무엇이 있을지 상상하여 소품 일러스트를 제작해 봅시다.		
5	단어 조합 일러스트	일상과 비일상에 관련된 단어를 준비했기하여 낯선 두 개의 키워드가 조합된 하나의 스토리를 생각해 보고 관련 일러스트를 제작하여 봅시다.		
6	아이돌가수를 데뷔시켜보자!	자신이 엔터테인먼트의 사장이라고 생각해 보고 런칭하고 있는 아이돌 그룹의 컨셉부터 아이돌 이름, 로고디자인이 포함된 아이돌 그룹 캐릭터를 디자인하여 봅시다.		
7	호그와트에서 입학통지 편지가 왔어요	호그와트 마법학교에서 여러분께 입학허가 통지 편지가 왔습니다. 마법학교에 입고 갈 교복과 망토, 마법 빗자루, 지팡이 등의 관련 소품을 디자인하여 학교에 입학할 준비를 해 봅시다.		
8	뮤직 플레이어 디자인을 해보아요	자신이 좋아하는 노래를 한 가지를 선택하여 노래 가사가 연상되는 이미지를 생각해 보고 관련 플레이어 디자인 일러스트를 제작해 봅시다.		
9	그림일기 4컷웹툰을 그려봅시다	오늘 하루 어떤 일이 있었나요? 잔잔한 일상 속에서 어떤 일이 있었는지 곰곰이 생각해 보고 다꾸 꾸미기 형식으로 그림일기로 하루를 기록하는 4컷 웹툰을 만들어 봅시다.		
10	체인지 일러스트	다양한 콘텐츠 속에 등장하는 의인화된 동물 캐릭터에 대해서도 알아보고 동물을 사람으로 의인화해보는 표현법에 대해 익혀본 후 하나의 동물카드를 랜덤으로 선택하여 그 체인지 일러스트를 디자인해 봅시다.		